



Imagini uriașe sub forma unor animale din diverse continente vor fi proiectate, în premieră, pe fațada **Muzeului Național de Istorie Naturală „Grigore Antipa”**, între **12 și 15 aprilie 2018**, cu ocazia

cele de-a patra ediții

SPOTLIGHT - Bucharest International Light Festival
organizată de

Primăria Capitalei

prin

ARCUB

.

Cu o temă inspirată de celebrarea Centenarului, ediția Spotlight din acest an este intitulată "United We Shine" și aduce la București 27 de instalații, proiecții și sesiuni de video mapping din Franța, Australia, Israel, Germania, China, Rusia, Italia, Spania și România.

Joi, 12 aprilie, de la ora 20:30, în piața George Enescu se dă startul celei de-a patra ediții Spotlight - Bucharest International Light Festival cu un spectacol de amploare susținut de două trupe internaționale: toboșarii britanici **Spark!** și dansatorii high-tech **Light Balance** din Ucraina.

După evenimentul de deschidere, instalațiile vor putea fi descoperite pe traseul principal dintre Biblioteca Centrală Universitară și Splaiul Independenței. La fel ca în anii anteriori, locația centrală a festivalului Spotlight este Calea Victoriei, care va găzdui cele mai multe evenimente ale ediției. În premieră, anul acesta au fost incluse în traseul Spotlight următoarele puncte strategice: Arcul de Triumf, Muzeul Național de Istorie Naturală Grigore Antipa, Palatul Știrbei, Ateneul Român, Ministerul Afacerilor Interne, Piața Universității, Teatrul Național București, Primăria Municipiului București.

Cu noi clădiri și monumente din București incluse în premieră pe harta Spotlight, concursul internațional de video mapping la Palatul CEC și alte 26 de instalații, sesiuni de video mapping și proiecții arhitecturale din 11 țări, Spotlight schimbă pentru patru zile peisajul urban al Capitalei.

Programul Spotlight începe, în fiecare zi de festival, de la ora 20.30 și se încheie la ora 23.00.

Detalii despre program și instalațiile participante la Spotlight 2018 sunt disponibile pe arcub.ro și spotlightfestival.ro.